



ANIMATEUR JEU - LUDOTHÈQUE (H/F)

Missions :

- Accompagner le projet de développement du jeu de société porté par le Centre Social
- Porter les animations jeu

Développement d'un **nouveau projet** autour du jeu et la perspective d'une ludothèque

Activités principales :

- **Animer les activités jeu de société** au sein du Centre Social ou sur le territoire
- **Préparer** et animer des actions autour du jeu en lien **avec le reste de l'équipe**
- Intervenir directement sur les **temps d'animation enfance** en complément des animateurs (Accueils de loisirs et périscolaire)
- **Organiser des actions** avec les partenaires extérieurs (écoles notamment)
- **Accompagner l'équipe et les partenaires** dans le déploiement du jeu (transmission de compétences)
- Assurer la **communication** du projet et de l'activité
- **Organiser** les jeux, le rangement, le classement, préparer les acquisitions
- Préparer et organiser un système de prêt au public

Profil :


- Diplôme de niveau 5 relatif au projet
- Profil d'animation et / ou ludothèque
- Capacité d'animation, tous publics
- Bonne connaissance du jeu de société
- Compétence en méthodologie de projet
- Maîtrise de l'outil informatique
- Qualités d'organisation,
- Force de proposition, capacité d'innovation
- Capacité à travailler en équipe et avec des partenaires
- Permis B indispensable

Conditions :

- CDD - 28h - à préciser dans le cadre du projet et en fonction du profil
- Travail en soirée, mercredis, certains samedis
- Basé à Beaumont sur Sarthe, déplacement aux alentours
- Rémunération mensuelle : 1800€

Processus recrutement :

Candidatures par mail (pdf) :
M. LE FOL, Directeur

 02.43.97.50.70

 direction.csgr@gmail.com