



Catégorie « Jeu d'Exercice »
Toupie magnétique « Jippi »



Catégorie « Jeu Symbolique »
Cabinet médical Verbaudet



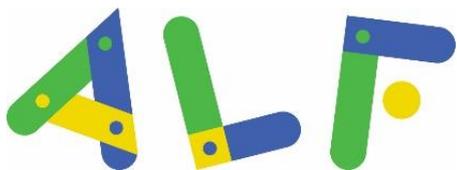
Catégorie « Jeu d'Assemblage »
Zig et Go Racer



Catégorie « Jeu de Règles »
Sur les traces de Darwin



Catégorie « Jeu Vidéo »
Dordogne



est un réseau qui fédère, représente et accompagne les ludothèques et les structures ludiques françaises qui partagent sa vision du jeu et de l'éducation populaire.

La Sélection des Ludothécaires est une action annuelle ayant pour objet de mettre en avant les **jeux et jouets plébiscités par les ludothécaires**, sélectionnés en fonction de leur intérêt ludique, de leur originalité et de leur dimension éthique.

Chaque année, cinq jeux et jouets sont ainsi sélectionnés par les ludothécaires adhérents à l'ALF, dans les quatre catégories suivantes :

- **Jeu d'exercice** (jeux sensoriels et moteurs)
- **Jeu symbolique** (jeux de faire-semblant)
- **Jeu d'assemblage** (jeux de construction et de montage)
- **Jeu de règles** (jeux dans lesquels le joueur doit suivre des consignes précises)

Vous pouvez retrouver tous les jeux primés lors de la Sélection des Ludothécaires sur notre site internet : alf-ludotheques.org

Qu'est-ce qu'une ludothèque ?

Les ludothèques sont des **équipements culturels** qui mènent des actions autour du jeu en tant que pratique : l'acte de jouer, et en tant que patrimoine: les jeux et les jouets. Ce sont des lieux ressources gérés par des **ludothécaires**, ouverts à toutes et tous, qui ont pour mission de donner à jouer, d'accompagner les mises en jeu, de diffuser la culture ludique, et de préserver le jeu de toute récupération.

Les ludothèques disposent d'un [référentiel des ludothèques](#), ainsi que la [fiche métier ludothécaire](#).

Les jeux primés



La **Toupie magnétique Jippi**, rebaptisée « Hippié » en France en raison de son aspect coloré et psychédélique, nous vient de l'entreprise familiale allemande [Die Blechfabrik](#), et est distribuée en France par [Toupie Shop](#).

Les toupies en général montrent que le jeu d'Exercice ne se limite pas à la petite enfance, mais s'adresse aussi bien aux plus grands et aux adultes. Le style

vintage de la Jippi, ainsi que la manipulation requise pour propulser la toupie aimantée avec le lanceur métallique, accentuent cette attractivité du jeu pour tous les âges.



Ce superbe **Centre médical en bois** est produit par l'entreprise [Vertbaudet](#), à partir de bois géré de manière écoresponsable (label FSC®).

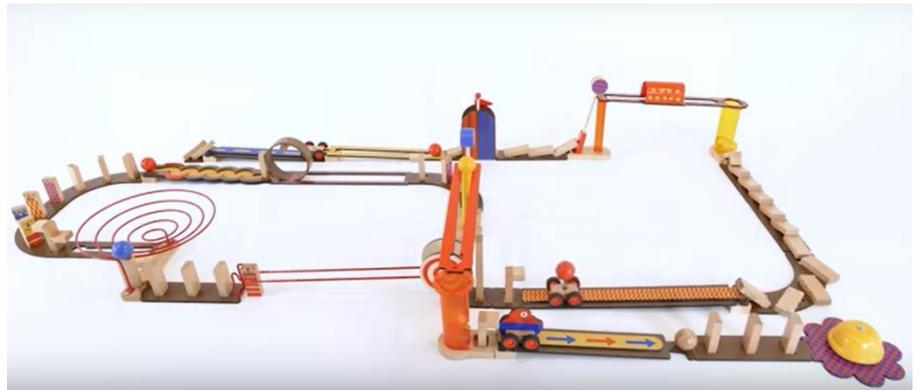
La confrontation à l'univers médical est souvent une épreuve difficile pour les jeunes enfants. A travers le jeu symbolique, ils peuvent s'approprier cette expérience, la dédramatiser et s'en amuser. La grande diversité des accessoires proposés avec ce centre médical permet aux enfants de rejouer facilement les situations auxquelles ils ont été confrontés ou d'en imaginer de nouvelles.

Les jeux primés



La collection Zig & Go est une gamme de jeux de construction d'action-réaction créée par Jean-René Ménard et éditée par [Djeco](#).

Le **Zig & Go Junior Racer** réussit à faire la synthèse entre différents types de jeux de parcours (billes, domino) pour proposer une expérience ludique plus riche, diversifiée et créative. Ce coffret est accompagné d'un livret proposant de réaliser trois parcours, mais d'autres peuvent être imaginés, y compris en incluant les éléments des autres coffrets de la gamme, tous compatibles ensemble.



Sur les traces de Darwin est un jeu de de Grégory Gard et Matthieu Verdier, illustré par Maud Briand et David Sitbon, et édité par [Sorry We Are French](#).

Voilà un jeu qui présente tous les atouts pour être un succès en ludothèque : un thème original, un matériel attractif superbement illustré, des parties rapides et des règles simples, mais qui ouvrent une profondeur stratégique qui

conviendra également aux plus aguerri.es.





Dordogne est un jeu vidéo d'aventure narrative de Cédric Babouche, édité par [Focus Indie Series](#) et développé par le studio [Un Je Ne Sais Quoi](#) en collaboration avec Umanimation.

Dans cette aventure aux graphismes magnifiques, Les joueurs.euses incarnent Mimi, une femme de 32 ans qui visite la maison de sa grand-mère décédée et découvre les lettres et indices laissés par celle-ci en souvenir du temps passé ensemble en Dordogne. Le format court du jeu et la thématique poétique se prêtent particulièrement à une utilisation en ludothèque, qui permettra à tous les publics de porter un autre regard sur le jeu vidéo.



Vous souhaitez nous contacter au sujet de la Sélection des Ludothécaires ?
Ecrivez à l'adresse courrier@alf-ludotheques.org