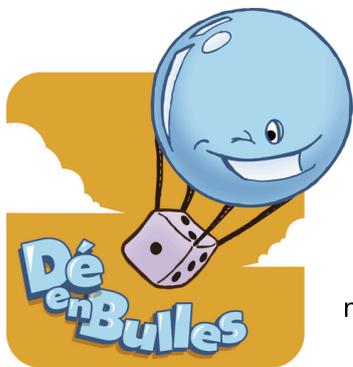


Offre d'emploi ludothécaire



Dé en Bulles est une association loi 1901 qui s'inscrit dans le mouvement de l'éducation populaire et défend l'accès au jeu pour toutes et tous. Depuis 2015, elle porte son projet de ludothèque itinérante sur l'Agglomération du Bocage Bressuirais et depuis octobre 2023, Dé en Bulles gère aussi la ludothèque fixe mise à disposition par la ville de Bressuire avec du jeu sur place en accès libre et gratuit, un service de prêt de jeux ainsi qu'un espace dédié à la découverte des jeux vidéo.

Conditions du poste

CDI 35h

Du mardi au samedi
Travail exceptionnel le dimanche et en soirées

Permis B obligatoire
Prise de poste souhaitée
au **1er septembre 2025**

Salaire

Indice 250 de la convention collective "Eclat"-
évolution selon compétences
+ restitution de carrière et mutuelle



Missions

- Accueillir et mettre en jeu les différents publics, de la petite enfance à l'âge adulte ou professionnels
- Participer à la gestion du fonds de jeux et jouets
- Assurer les animations en itinérance
- Valoriser le jeu comme objet culturel : animations de manifestation, montage de projets, création d'espace de jeu...
- Accompagner les bénévoles, stagiaires...
- Animer l'espace de jeux vidéo en lien avec l'équipe
- Développement de projets autour du jeu

Formation / Diplôme requis

Diplômes de ludothécaire / DUT carrières sociales avec une expérience significative en ludothèque ou dans les secteurs du jeu - Animation socio-culturelle

Compétences requises

- Capacité d'adaptation à différents publics
- Capacité d'initiatives et d'autonomie
- Esprit d'équipe et sens de la collaboration
- Développement de projets autour du jeu
- Connaissance du fonctionnement associatif et de l'éducation populaire
- Sens de l'écoute et du dialogue
- Rigueur et organisation
- Maîtrise de l'outil informatique
- Esprit novateur dans le développement de projets autour du jeu

Pour postuler

Envoyer vos CV et lettre de motivation à l'attention des co-président.es de l'association à : contact@deenbulles.org