

La Ville de Libourne (Gironde – 25 000 habitants)
Recrute par voie statutaire ou à défaut contractuelle un

**Ludothécaire (H/F) Médiathèque de Libourne
2025 039**

Cadre d'emplois des adjoints d'animation – Catégorie C

Appel à candidatures ouvert jusqu'au **20 juin 2025**
Poste à pourvoir à partir de début octobre 2025

Située géographiquement à la confluence des rivières de l'Isle et de la Dordogne, Libourne est une ville plurielle revendiquant des identités multiples. Ville bastide fondée au Moyen-Âge ; ville portuaire puisque Libourne est un ancien port maritime et aujourd'hui de tourisme fluvial et de plaisance via le récent aménagement de ses berges et ses quais ; ville vinicole avec ses illustres appellations et enfin, ville du Père Noël ou du moins, de son secrétariat. Une ville en pleine mutation avec la réalisation de grands projets d'aménagement urbain.

Référencée Sites et Cités remarquables, candidate au Label Ville d'arts et d'histoire et dotée d'une Direction des Affaires Culturelles, la Ville de Libourne souhaite que la culture rayonne et prenne une place déterminante dans la vie de la Bastide.

Installée au sein du bâtiment historique des Récollets et d'une superficie de 1800m² la médiathèque municipale Condorcet bénéficie de 8 espaces distincts répartis sur 3 niveaux et d'une équipe de 16 professionnels. La ludothèque de Libourne, qui dispose d'un fonds de 3500 jeux et de l'expertise d'un ludothécaire, est en voie d'intégration au sein de la médiathèque.

La ludothèque changera d'échelle en 2026 avec la création d'un espace de jeu sur place et de prêt de jeux et de jouets dans des nouveaux locaux rénovés, au rez-de-chaussée de la médiathèque. La ludothèque sera un espace dédié à tous les publics, des plus jeunes enfants aux seniors en passant les adolescents, les adultes et les personnes en situation de handicap. Elle accueillera des classes et travaillera avec de nombreux partenaires. Par ailleurs, un espace jeux vidéo est également lancé à la médiathèque en septembre 2025. Le ludothécaire pourra être amené à contribuer à l'animer.

Ainsi, dans ce contexte et dans le cadre d'une vacance de poste (départ à la retraite), il est procédé au recrutement d'un ludothécaire (h/f), à temps complet.

Placé sous l'autorité hiérarchique directe du Responsable ludique et numérique de la médiathèque, vous contribuez au développement et à la médiation des collections de la ludothèque. Vous participez aux permanences d'accueil et de conseil du public au sein de la ludothèque et hors les murs.

Missions principales du poste :

1) MISSION DE DEVELOPPEMENT ET DE MEDIATION DES COLLECTIONS LUDIQUES :

Vous participez à la veille, la sélection et l'acquisition de jeux et jouets selon un budget défini. Vous contribuez à la valorisation des jeux et jouets via une mise en rayon attractive et à l'écriture de coups de cœur pour le portail numérique de la médiathèque/ludothèque.

Vous participez au catalogage, indexation, équipement et réparation des jeux et jouets, désherbage, suggestions d'achat.

2) MISSION D'ACCUEIL, DE CONSEIL ET D'ANIMATION DANS LA LUDOTHEQUE ET HORS LES MURS :

Vous assurez l'accueil et accompagnez les publics au gré de leurs demandes (conseil documentaire, prêt-retour, rangement, utilisation des jeux ...). Vous participez à l'accueil de groupes (classes, centres de loisirs, IME, ITEP, etc.). Vous animez des actions de sensibilisation au jeu en direction de tous les publics et dans une dynamique partenariale avec les intervenants et partenaires.

3) Missions liées à la vie du service en transversalité avec la médiathèque :

Vous participez à la mise en œuvre du Projet scientifique, culturel, éducatif et social (PSCES) de la médiathèque, à l'élaboration et au suivi de la programmation culturelle de la médiathèque et de la ludothèque. Vous participez à l'animation de l'espace jeux-vidéo de la médiathèque. Vous être acteur du bon fonctionnement de la médiathèque et de la ludothèque.

Profil :

Idéalement titulaire du DU Gestion et animation de ludothèque, vous possédez les principes et techniques d'animation et de médiation envers tous les publics. Disposant d'une solide culture générale et bibliothéconomique, vous maîtrisez la production éditoriale ludique adulte et jeunesse. La connaissance des partenaires du monde du jeu est appréciée (tissu associatif...). Vos qualités relationnelles et de médiation sont reconnues et vous permettent de proposer des animations de qualités et innovantes. Vous maîtrisez les outils de bureautique, les logiciels métiers, Canva Pro serait un plus.

Informations complémentaires :

- Poste à temps complet, du mardi au samedi : 36h30/semaine avec 9 jours de RTT/an
- Poste basé à Libourne, Place des Recollets

Vous bénéficierez :

- d'une rémunération liée au statut et d'un régime indemnité lié aux fonctions
- d'une participation employeur en cas d'adhésion au contrat de prévoyance : <https://www.territoria-mutuelle.fr>
- d'une politique de formation dynamique
- de l'adhésion au CNAS offrant de nombreuses prestations pour toute la famille <https://www.cnas.fr/homepage-beneficiaire>
- de l'accès à des activités sportives gratuites pendant la pause méridienne sous réserve de compatibilité avec le cycle de travail défini

Les entretiens devant le jury de recrutement sont programmés le 3 juillet 2025 en matinée.

Les candidatures (lettre de motivation et CV) sont à transmettre avant le **20 juin 2025** sous la référence **2025 039** à l'attention de M. le Maire de Libourne de préférence par mail contact@lacali.fr ou à défaut par courrier à Direction des Ressources Humaines, Service Commun, BP 62026 33503 Libourne Cedex.