

**Poste vacant à pourvoir : animateur jeu  
CDD de 3 mois, à pourvoir au 01/09/2026**

**Les différents équipements et pôles de la Direction de la Culture et du Patrimoine de la ville de Vitrolles (spectacle vivant, cinéma, tourisme et patrimoine, enseignements artistiques, médiathèques) travaillent de manière transversale sur le développement des projets culturels de la ville ainsi que sur le développement des publics. Fort de nombreux équipements culturels, la Direction de la Culture et du Patrimoine a pour objectif de favoriser l'accès à la culture sous toutes ces formes.**

*Le réseau des médiathèques-ludothèques se compose d'une médiathèque centrale La Passerelle, ouverte en 2016. Outre son architecture exceptionnelle, c'est le plus grand équipement culturel de la ville : près de 3000 m<sup>2</sup> de superficie, plus de 60 000 documents à disposition dont plus de 4000 jeux et jouets, des services innovants et de nombreuses animations. Située dans les quartiers Suds de la ville, l'annexe de quartier G. Brassens est quant à elle au cœur d'un nouveau projet d'établissement, centré sur la jeunesse, les adolescents et les questions de parentalité, qui ouvrira ses portes en janvier 2027. Le réseau développe également son action hors les murs grâce à sa médiathèque de plage mais aussi auprès des publics scolaires dans les récréathèques de la ville (BCD).*

**Missions principales :**

- Accueillir le public au sein des espaces ludiques des médiathèques : observation, mise en jeu, explication de règles...
- Participer à l'aménagement des espaces de jeu au sein des médiathèques : valoriser le jeu libre et les collections de jeux et jouets en garantissant l'accessibilité du jeu à tou-te-s et en adoptant une posture d'accueil bienveillante.
- Participer à la mise en place de partenariats et d'animation à destination de tous les publics, dans le respect de la charte d'action culturelle de l'établissement (scolaires, tout public, structures de la petite enfance, structures spécialisées...)
- Participer à l'enrichissement, la gestion et la médiation des collections (jeux et jouets) : acquisition de supports ludiques, entretien des collections.
- Accueillir le public, le renseigner et l'orienter dans l'offre des médiathèques : faire appliquer le règlement intérieur de l'établissement, répondre aux demandes des usagers, les accompagner dans leur utilisation de l'ensemble des services proposés.

**Compétences, savoir être et savoir faire requis :**

- Diplôme ou expérience souhaitée dans le domaine du jeu et de la ludothèque et/ou dans le domaine de l'animation et/ou dans le domaine de l'enfance et de la petite enfance.
- Intérêt pour le jeu et le jouet.
- Bon contact humain, aisance relationnelle avec l'ensemble des publics.

- Techniques plastiques pour fabrication de décors, accessoires et petites réparations d'objets ludiques.
- Maîtrise des outils informatiques : progiciels, bureautique, et qualités rédactionnelles.
- Techniques de communication et de travail en équipe.

**Contexte de travail :**

- CDD de 3 mois à temps complet du mardi au samedi : 73h20 sur 15 jours, 1 samedi sur 2 travaillé, journée continue, 20h d'accueil public. Possibilité de travail en soirée lors d'animations et hors les murs. Le poste est à pourvoir sur la médiathèque La Passerelle mais intègre un travail transversal sur les 2 médiathèques de la ville.
- Pénibilité : Conduite de véhicule de service, légère manutention, accueil de publics dits « difficiles » (travail en Quartier prioritaire de la Politique de la Ville).
- Rémunération statutaire.

**Agent du pôle Ludothèque au sein des médiathèques de Vitrolles. Fiche métier : [Ludothécaire](#).  
Cadre d'emploi des adjoints d'animation, adjoint du patrimoine.**

**Les candidatures sont à envoyer avant le 26 juin 2026.  
Par courrier : Monsieur Loïc Gachon, Maire de Vitrolles, Hôtel de ville BP 30102, 13127 Vitrolles  
Par mail à : [mediatheques@ville-vitrolles13.fr](mailto:mediatheques@ville-vitrolles13.fr)**