

Licence **Métiers du jeu**

Ludothèques, espaces de jeu et médiation



Première promotion
Janvier-décembre 2027

Dans la continuité de ses recherches et formations autour des sciences du jeu, l'Université Sorbonne Paris Nord (USPN / Paris 13) propose une nouvelle formation : un parcours « Métiers du jeu » (MDJ) au sein de la Licence de Sciences de l'éducation et de la formation (diplôme national niveau 6). Cette formation en un an est fondée sur la culture professionnelle des ludothécaires et orientée vers les métiers du jeu, de la médiation, des ludothèques et des ludo-médiathèques. Elle est développée en partenariat avec l'ALF (Association des Ludothèques Françaises), et avec l'ABF (Association des Bibliothécaires de France) au travers de sa commission jeux.

Objectifs de la formation

Cette formation prépare à exercer un des métiers du jeu au carrefour des domaines de l'éducation, du social et de la culture. Elle dispense des connaissances sur le jeu, les cultures et les objets ludiques (jouets, jeux de société, jeux vidéo...). Elle forme à la gestion d'un fonds. et aux modalités d'accueil, de médiation et d'animation pour exercer une activité dans les secteurs des ludothèques, des médiathèques, des cafés-jeux et de l'évènementiel.

Cette formation propose des contenus à la fois théoriques, pratiques et réflexifs au carrefour des approches psychologique, sociologique et historique. En articulant ces apports avec des expériences de terrain, elle permet d'analyser et de comprendre les réalités et les pratiques pour mieux saisir et agir sur les enjeux éducatifs, sociaux et culturels dans les différents secteurs.



Compétences visées

La Licence MDJ permet l'acquisition des compétences qui couvrent l'ensemble des missions de ces professionnels :

- Exploiter des données et se positionner vis-à-vis du champ professionnel des métiers du jeu
- Identifier les publics d'un territoire et concevoir des accueils adaptés
- Mettre en œuvre des méthodes et outils propres aux métiers du jeu
- Développer une professionnalité réflexive

Publics visés

La Licence MDJ est développée en formation continue et elle s'adresse à différents types de professionnels

- Des personnes déjà en poste **en ludothèque**
- Des professionnels **des autres types de structures** proposant du jeu et souhaitant se former à ces pratiques : biblio/médiathèques, cafés-jeux, structures petite enfance, jeunes, seniors, Accueils de loisirs, etc.
- Des professionnelles ou des demandeurs d'emploi souhaitant s'inscrire dans une démarche de **reconversion professionnelle**

Pré-requis

La licence MDJ est accessible aux titulaires d'une formation de niveau Bac+2 (Licence 2 Sciences humaines et sociales ou autres diplômes du secteur culturel ou animation) ou par Validation des Acquis Professionnels (VAP) avec un minimum de 900h d'expérience dans le domaine de l'animation, de l'éducation, du culturel ou du social.

Programme

La formation est organisée en 8 unités d'enseignements réparties en 2 semestres

UE 1 Théories du jeu et positionnement des ludothèques

Cet enseignement vise à renforcer les connaissances sur les différents champs théoriques liés au jeu, et plus particulièrement la sociologie, psychologie et l'histoire, et à montrer comment les ludothèques se positionnent dans ce spectre pour revendiquer une vision du jeu au service de l'intérêt général et valoriser leur impact social sur différents plans.

UE2 Approches psychologique et sociologique des publics

Cet enseignement se focalise sur les connaissances théoriques concernant les caractéristiques sociales et psychologiques des différents publics de la petite enfance aux seniors, mais aussi des personnes porteuses de handicap, non francophones, etc pour réfléchir aux pratiques permettant de renforcer l'inclusivité dans les lieux de jeu.

UE3 Espace de jeu et postures professionnelles spécifiques

Cet enseignement aborde deux aspects complémentaires des métiers du jeu. D'une part, il propose de réfléchir à la dimension spatiale et à l'aménagement des espaces ludiques à partir des caractéristiques du jeu, des publics et des missions de la structure. D'autre part, il amène à analyser les spécificités des pratiques des professionnel.les qui visent à développer l'activité ludique au sein d'une structure

UE4 Analyse des situations et des pratiques professionnelles

Cet enseignement permet de donner des outils pour construire une compétence d'analyse (critique) des pratiques professionnelles liées au jeu. Il s'agit de mobiliser des questionnements et des

situations-problèmes pour réfléchir plus particulièrement aux croisements des dimensions éducatives, sociales et culturelles des pratiques des métiers du jeu

UE5 Réseaux connexes et autres acteurs de l'offre ludique

Cet enseignement vise à donner un aperçu des différents types de structures qui composent les champs de l'action éducative (école, ACM) sociale et médico-sociale (centre sociaux, PMI) et culturelle et socio-culturelle (MJC, centre culturel, maison de quartier), et de l'action ludique (cafés-jeux, réseaux de l'industrie...) pour comprendre leur positionnement par rapport au jeu et leurs liens avec les ludothèques.

UE 6 Modalités d'intervention socioculturelle et partenariat

Cet enseignement vise à réfléchir à ce qui définit des modalités d'intervention spécifiques au jeu, afin de pouvoir proposer des partenariats avec des structures tout en préservant les missions et les postures des métiers du jeu

UE 7 Analyse et mise en accès des objets de jeu

Cet enseignement permet de donner des connaissances sur le monde des jeux et des jouets, afin de constituer et de donner accès à un fonds de supports de jeu adapté aux publics et aux missions des métiers du jeu

UE8 Construire et porter un projet de structure ludique

Cet enseignement revient sur l'élément central qu'est le projet de structure, établissement ou service, pour outiller les stagiaires dans la création ou la participation au pilotage des équipements. Il aborde les notions d'objectifs, de modèle économique, d'évaluation, mais aussi de communication et de ressources humaines.

**Pour tout renseignement ou sur
les démarches à entreprendre,
n'hésitez pas à nous contacter à
cette adresse**

roucous@univ-paris13.fr

Attention

**l'ouverture de la Licence MDJ est
conditionnée à la validation de
la formation par les instances de
l'université ainsi qu'à un nombre
minimum d'inscriptions**

Organisation de la formation

La formation se déroule sur le campus de Villetaneuse de l'Université Sorbonne Paris Nord avec un nombre de stagiaires qui permet une formation participative. Pour répondre à l'objectif de professionnalisation, la Licence MDJ est organisée en alternance avec une semaine par mois d'enseignement en présentiel (350h) complétés par un temps de travail personnel (160h). L'alternance peut s'effectuer sous la forme d'un contrat de professionnalisation pour les candidats déjà en emploi dans un des secteurs concernés ou en réorientation. Pour les personnes qui sont en situation professionnelle en dehors du monde du jeu, deux stages sont obligatoires (un stage court de 105h et un stage long de 350h, avec au moins un en ludothèque).

Equipe pédagogique

Les enseignements sont assurés par des membres de l'université (enseignant.es, Ingénieur.es d'étude) et par des professionnel.le.s des métiers du jeu recruté.e.s en concertation avec l'ALF et les acteurs régionaux.

Informations pratiques

La première formation se déroulera de janvier 2027 à Décembre 2027. Le coût de la formation est de 5000€ pour les personnes bénéficiant d'une prise en charge (employeur, France Travail, région, etc.) ; 3500€ pour les personnes ne bénéficiant d'aucune prise en charge.

Modalités de candidature

Les dossiers de candidatures seront à déposer sur un site dédié entre début octobre et début décembre 2026. Le recrutement est réalisé après examen du dossier et entretien avec le jury de sélection.



UFR LLSHS

Lettres, Langues, Sciences Humaines et des Sociétés

UNIVERSITÉ SORBONNE PARIS NORD MEMBRE :

CAMPUS 
CONDORCET
PARIS - AUBERVILLIERS

A^SPC

Alliance Sorbonne
Paris Cité

LLSHS.UNIV-PARIS13.FR

CAMPUS DE VILLETANEUSE

99, av. Jean-Baptiste Clément

93430 Villetaneuse

@univ_spn / Université Sorbonne Paris Nord